

## סילבוס קייטנת מתמטיקה בכיף

(בשילוב טכנולוגיות מתקדמות)

משך סדנה	פרוט	שם הסדנה
60 דק'	מפגש היכרות ראשוני של המדריך עם התלמידים- התלמידים יחולקו לצוותים ויעצבו סמל לכל צוות.	מפגש היכרות
60 דק'	משחקי גיבוש על בסיס ארבעת פעולות החשבון.	גיבוש מספרי
60 דק'	התלמידים יפתחו מכונה דמיונית באמצעות כרטיסי משחק יעודיים , משחק גיבוש המצריך עבודת צוות.	מכונת ההמצאות
60 דק'	התלמידים יפעילו רובוט אינטראקטיבי מצייר. התלמידים יתנסו בהפעלת הרובוט ובהסקת מסקנות על מאפייני מרובעים.	חקר מצולעים 
60 דק'	התלמידים יתנסו בהפעלת רובוט המבצע מדידות. התלמידים יפתחו נוסחאות לחישוב היקף מרובעים.	פיתוח נוסחאות $2+2$ 
60 דק'	התלמידים יתנסו בתכנון רובוט לנסיעה. התלמידים ילמדו כיצד משפיעה מהירות הרובוט על משך זמן הנסיעה.	בעיות מילוליות- 
60 דק'	משחק באמצעות רובוט המדמה זרוע אנושית. התלמידים ילמדו יחידות מידה ומשקל בסיסיות כגון: גרם וסנטימטר. התלמידים יתנסו בתכנון משימה לפי חישובים ומדידות מקדימים.	מדידה ומשקל 
60 דק'	התלמידים יכירו את המיקרוסקופ הדיגיטאלי ויערכו חקר על סביבתם. תרגול והעמקה בנושא הכפל והחילוק. התלמידים יתנסו במדידה בכלים דיגיטאליים.	חקר דיגיטאלי- הגדלה. 
60 דק'	סדנה לפיתוח חשיבה יצירתית- התלמידים ישתמשו בערכה ליצירת מצולעים שונים. כל תלמיד יקבל ערכה אישית.	טנגרם- חקר מצולעים
60 דק'	ניווט באמצעות אזימוט וקנה מידה. כיצד נעשה שימוש בזוויות בעולם הממשי?	זוויות במרחב
60 דק'	בסדנה זו התלמידים ילמדו כמה קל לתעתע במח האנושי וייצרו ציור תלת מימדי אישי. העמקה במושג: נפח	המח האנושי- אשליות- נפח מ - דו מימד לתלת מימד
60 דק'	סדנה המלמדת את התלמידים על יחס קבוע ויחס משתנה על בסיס גוף האדם, כל תלמיד מרכיב דגם שלד אישי	גוף האדם –יחס בגופינו
60 דק'	התלמידים יחקרו כיצד גורמים סביבתיים משפיעים על חוש הראיה. מהי שבירה של קרן אור? כל תלמיד ירכיב דגם פריסקופ אישי.	אופטי-קל-לי- קו ישר וקו עקום, שבירת קרני האור